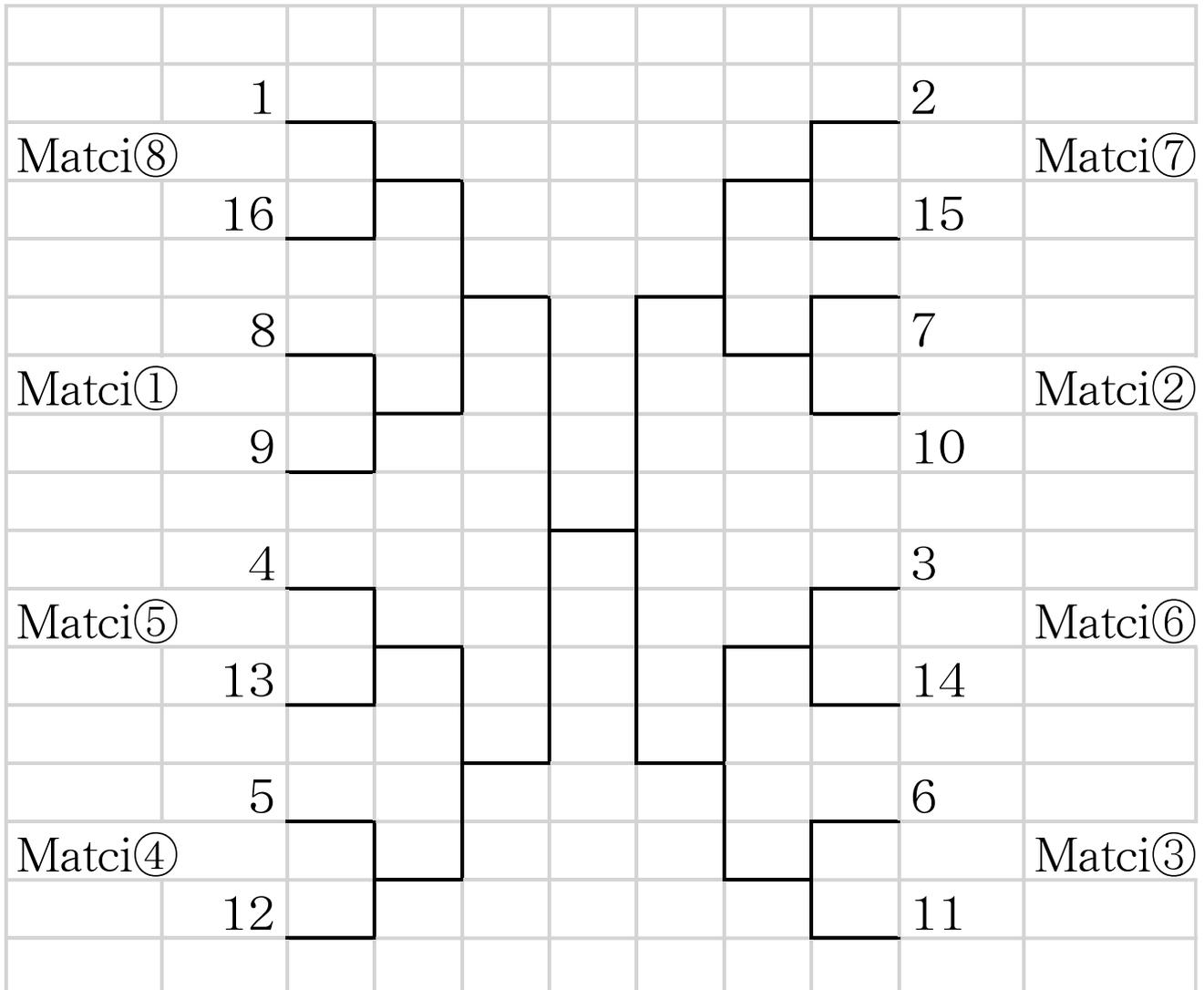


# 倶楽部選手権 1回戦 競技詳細

- 競技方法 18ホール マッチプレー
- 使用ティー バック1（青マーク）  
※12番ホールにおいては後方オレンジティー使用とする
- ジェネラルエリア ノータッチ
- 全ホール OB 杭(黄色杭)採用（OB・紛失球共に打ち直しとする）
- 後半のスタートに遅れたものは、失格とする。
- No.9・No.10・No.11・No.14・No.15 ホールのグリーン周りにおいて、白杭の内側にボールがあり、ネット・柵等が障害となる場合は、グリーン周辺の黒マークに**ドロップ**（**奥行1クラブレンジス以内**）し無罰でプレーすること。カート道だけがストロークの障害となる場合には、黒マークの処置ではなく 16.1 異常なコース状態からの救済の処置を行うこと。
- コース内全ての池はレッドペナルティエリアとする。（境界標示は赤杭とする）
- 同成績の場合、1番ホールよりエキストラホールにて決定。
- ゴルフ規則 3.2a(5) マッチの結果は、結果表をマスター室横フロアに掲示した時点で最終となる。
- ゴルフ規則 3.2d(1)/3 ホール終了後にプレーヤーが間違ったストローク数を教え、その誤りがマッチの結果が最終となった後で発覚をしても罰はなく、そのプレーヤーが勝者というそのマッチ結果は成立する。
- その他すべてのローカル ルール JGA 規則及び R&A 規則による。

## 1回戦 補足



- ・ 2つのMatciを同組として1台のカートで行うこととする。
  - ・ 1回戦でのスタート順はMatci①+Matci②をトップ組とし、最終組はMatch⑦+Matci⑧とする。
  - ・ OUT→INのワンウェイで行う。
  - ・ 各組のスタートホールでの打順はMatch①→Match②とする。(2組目は③→④、3組目は⑤→⑥、最終組は⑦→⑧)
- 又、勝敗の決したMatchは、勝敗の決してないMatchの後に打つ。
- ・ この打順について間違いは無罰とし、そのストロークは有効である。
  - ・ 暫定球は4人が打った後に行うこと。